USO DE METODOLOGIAS ÁGEIS FRAMEWORK SCRUM

Thiago Araújo Lima

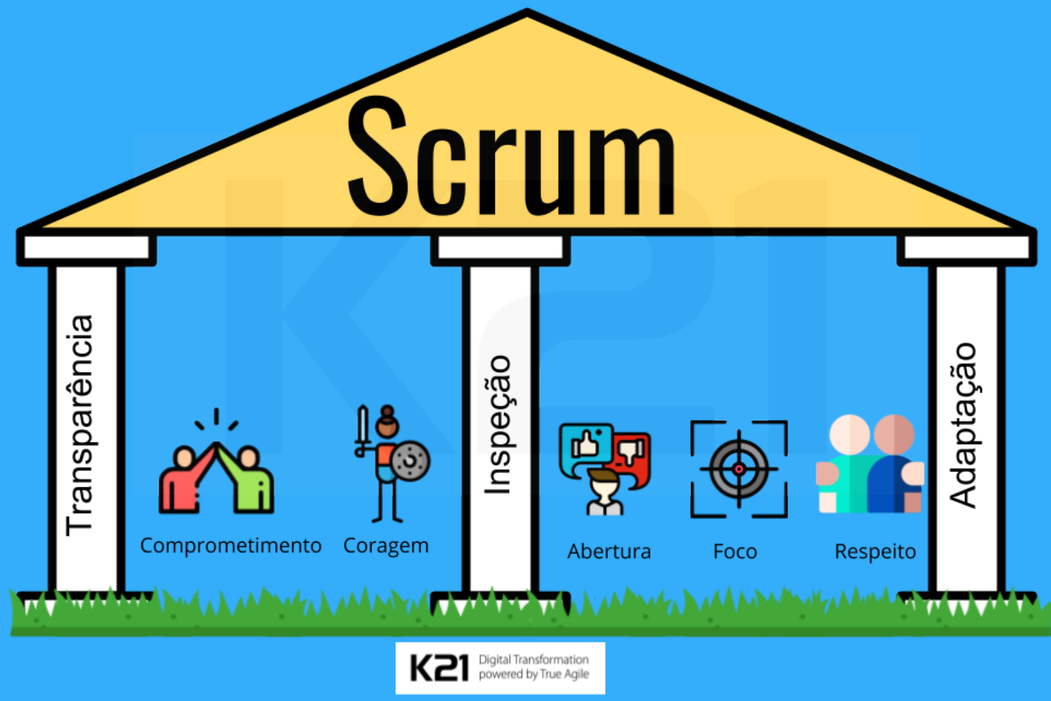
Introdução

O Scrum trabalha com ciclos curtos de desenvolvimento e entrega de software. Dessa maneira, o feedback sobre o resultado é obtido rapidamente,

O Scrum se apoia em 3 pilares fundamentais: Transparência, Inspeção e Adaptação.

Pilares do Scrum

1. **Transparência:** Todos os responsáveis pelo resultado devem ter a visão de tudo o que está acontecendo, além de um mesmo entendimento do que está sendo visto.
2. **Inspeção:** Os artefatos e o progresso em direção ao objetivo devem ser inspecionados frequentemente por todos os usuários do Scrum, de maneira a detectar desvios indesejáveis.
3. **Adaptação:** As coisas mudam. O Scrum aceita essa verdade e prega a adaptação a mudanças no lugar de tentar evitá-las. Trabalhando com ciclos curtos, as mudanças são melhor aceitas e menos dolorosas, uma vez que não existem planos extensos que deverão ser mudados para adequar-se a elas.



Product Backlog
Artefatos do Scrum
Definição de Pronto
Sprint Backlog
Incremento

SCRUM TIME

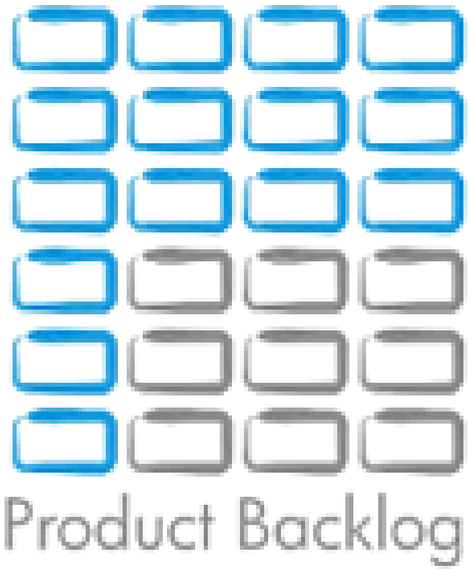
Processo Scrum

Product Owner

Equipe

Quantidade de trabalho que será entregue no final do Sprint

Scrum Master



Product Backlog

Sprint Backlog

Revisão/Retrospectiva

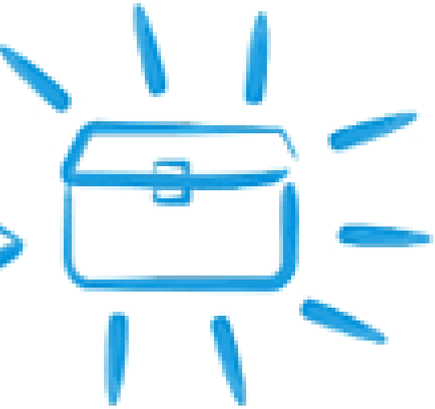
Atualização do Product Backlog

Sprint

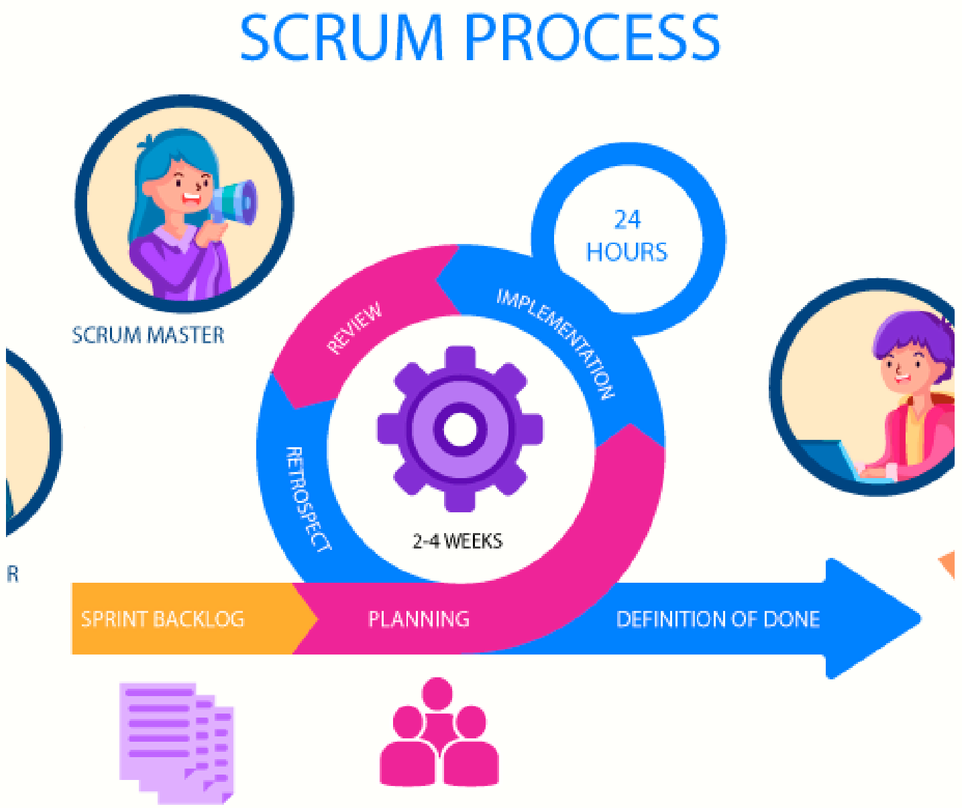
2 semanas

Reunião Diária

Reunião de 15min



Obrigado!


SCRUM PROCESS
SCRUM MASTER
24
HOURS
REVIEW
IMPLEMENTATION
RETROSPECT
2-4 WEEKS
SPRINT BACKLOG
PLANNING
DEFINITION OF DONE